

PROGRAM I REGULAMIN ZAWODÓW „Letni Puchar KVG edycja 2”

1. Zawody przeprowadzone zostaną **2.08.2020r.** na strzelnicy **Pasternik**. Początek zawodów o godzinie **8.30**.
2. W zawodach mogą brać udział zawodnicy posiadający aktualną licencję PZSS.
3. Program i przebieg konkurencji:
 - 3.1. **.22 LR Pistol ShootOff:** obowiązuje postawa stojąca, dopuszcza się oddawanie strzałów oburącz. Odległość 15m, cel – popery i cele biathlonowe, broń podejmowana ze stołu, ładowana po sygnale startu. Zawodnik może posiadać maksymalnie 2 magazynki, załadowane po 5 naboji (możliwość doładowywania w trakcie konkurencji). Broń: pistolety i rewolwery bocznego zapłonu .22LR. Konkurencja w formule Shootoff. Szczegółowy opis na www.kskvg.pl
 - 3.2. **.22LR Riffle Challenge:** konkurencja podzielona jest na dwie części: część a- strzelana w postawie siedzącej i część b- strzelana w postawie leżącej. W części a. cele stanowią gongi, w części b. – wahadła. Czas dla cz. a to max. 2 minuty, dla cz. b max 3 minuty. Odległość strzelania – 50m. Minimalna ilość strzałów dla każdej części to 2. Broń ładowana po sygnale startu. W postawie siedzącej brak możliwości kontaktu strzelca z obiektem innym, niż podłoże; dopuszcza się używanie pasa. W pozycji leżącej dopuszcza się korzystanie z podpórek. Broń - dowolny karabin bocznego zapłonu .22LR. Dla karabinów jednostrzałowych przewidziana bonifikata czasowa – 2 sekundy za każdy oddany strzał (prócz pierwszego w danej części konkurencji). Szczegółowy opis na www.kskvg.pl
 - 3.3. **Pistolet sportowy Psp 20:** obowiązuje postawa stojąca, strzał z wolnej ręki. Odległość 25m, cel – tarcza TS-2. Czas – 5 minut na oddanie 5 strzałów próbnych oraz dwie oceniane serie dziesięciostrzałowe po 10 minut każda.
 - 3.4. **TRAP 25** – zmiany sześciuosobowe, przewidzianych jest 5 zmian od godziny 9 do 12:45. Konkurencja będzie się opierać na przepisach PZSS i ISSF.
 - 3.5. **SKEET** – konkurencja odbędzie się w dwóch klasach: mistrzowskiej i powszechnej. Klasa mistrzowska to SKEET 75, a powszechna – SKEET 25. Jedna grupa składa się z 6 zawodników. Na kamizelce musi znajdować się pasek kontrolny: koniec łokcia – górna krawędź paska. Dozwolona amunicja max 24g. Konkurencja będzie się opierać na przepisach PZSS i ISSF. Szczegóły na www.kskvg.pl
 - 3.6. **Strzelba dynamiczna:** przewidziane ok 20-25 strzałów. Konkurencja dzieli się na dwie klasy sprzętowe: standard i standard manual. W klasie standard manual dopuszczalne są wszystkie strzelby powtarzalne (pump – action) w kalibrze wagomiarowym co najmniej 12. W klasie standard dopuszczalne są wszystkie strzelby samopowtarzalne w kalibrze wagomiarowym co najmniej 12. Amunicja max 28g, rozmiar śrutu max 2,5mm. Szczegóły na briefingu przed konkurencją.
4. We wszystkich konkurencjach zabronione jest używanie celowników optycznych, lunet, kolimatorów i innych celowników elektronicznych, z wyjątkiem konkurencji 3.2 .22LR Riffle Challenge. Organizator nie zapewnia lunet obserwacyjnych.
5. Zgłoszenia i zapisy: na stronie internetowej www.kskvg.pl oraz w dniu zawodów, od 8:00 do 12.00 . Kontakt: klub@kskvg.pl
Rozkład godzinowy uzależniony będzie od ilości zgłoszeń. Pierwszeństwo mają strzelcy zarejestrowani przez stronę internetową. Ilość miejsc ograniczona.
6. Startowe wynosi 35 zł za konkurencje + 20zł za rzutki w konkurencji TRAP 25 i SKEET 25. Startowe w konkurencji SKEET 75 – 95zł.
7. Organizator zapewnia poczęstunek oraz gorące napoje wszystkim biorącym udział w Zawodach.
8. Za I–III miejsca zawodnicy otrzymają puchary oraz dyplomy.
9. Pozostałe zasady przeprowadzenia zawodów będą opierały się na przepisach ISSF, PZSS i IPSC oraz na niniejszym regulaminie zawodów.
10. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu i dokonywania w razie potrzeby niezbędnych zmian posiada wyłącznie organizator zawodów.
11. Zapisy i zawody będą prowadzone zgodnie z wytycznymi dot. epidemii koronawirusa. Maseczki są obowiązkowe dla wszystkich zawodników.

Zapraszamy na zawody, życzymy przyjemnego spędzenia czasu i osiągnięcia dobrych wyników!

Zarząd KS KVG